Разработка игры **“Том и Джерри”**.

1. При загрузке игры добавить любое аудио(которое запускается вместе с игрой);
2. Разбить игру на 3 уровня сложности, чтобы при запуске игры можно было выбрать (ease, normal, hard) - параметры игры уже сами выбираете какие будут подходить под уровень сложности(медленнее скорость персонажей, размеры либо же иное)
3. Конечный результат игры сохранить в локальном хранилище localStorage(чтобы при перезагрузке страницы сохранялся последний максимальный результат (рекорд) и чтобы в конце этот рекорд выводился помимо очков заработанных)
4. Добавить методы stop() для всех классов, чтобы при нажатии на ESC игра остановилась.
5. \*\* Реализовать игру на двоих игроков(чтобы еще создавался новый экземпляр от Jerry но второй отдельный).